

AUDÍFONOS GAMING

NECNO G

Vive la experiencia de tus videojuegos como todo un profesional, disfruta de total inmersión en el juego con los sensacionales **NBHG-KIMERA** Headsets Gaming, que te aíslan del exterior y por sus efectos de iluminación **LED** te permiten sumergir por completo en el ambiente de tu juego favorito.

Esta diadema incluye el adaptador para consolas.



LUCES
LED

NBHG-KIMERA Audífonos Headset Gaming



¡Diadema Gamer light
weight! 480 gramos.

Colores:



SuperBass



Micrófono omnidireccional flexible



Incluye adaptador para PC



Conexión 3.5mm



Control de volumen



Hifi Alta fidelidad



NBHG-KIMERA

Audífonos Headset Gaming



“ Diadema acolchada ajustable para gamers de corazón como tú. Diseñada especialmente para largas horas de juego, gracias a su ergonomía y comodidad.

“ Usa el micrófono para compartir las estrategias con tus compañeros de equipo, por su ángulo ajustable de movimiento omnidireccional permitiéndote fijarlo en un ángulo perfecto para tu comodidad y se puede plegar cuando no está en uso chat en línea.



“ Con Iluminación LED goza de una experiencia que mejorará la atmósfera de juego. Disfruta de bajos profundos con SUPER BASS el cual resalta los bajos y mantiene un sonido equilibrado.

“ Incluye control de volumen que hace que sea fácil ajustar el volumen .



GAMING

ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

Modelo: NBH-KIMERA

Modelo:	Orejas NBHG-KIMERA
Compatible:	Consolas, computadoras, celulares y tablets.
Control:	Sí
Luces LED:	Si
Micrófono:	Omnidireccional
Silenciar micrófono:	Si
Modo silencio:	Si
Colores:	Azul, Fucsia y Rojo
Tamaño de las bocinas:	40 mm
Rango de frecuencia:	20-20,000Hz
Sensibilidad:	105dB±3dB
Impedancia:	16Ω±15%
Cable:	2.1 Mts en Nylon
Medidas caja:	20 x 23 x 10 cm
Peso:	480 g
Contenido:	Audífonos Cable divisor 3.5 mm Manual de usuario con póliza de garantía

Código de barras:

Azul	0750363515825
Fucsia	0750363515832
Rojo	0750363515818

SKU:

Azul	NCAGKI03FL
Fucsia	NCAGKI13FL
Rojo	NCAGKI02FL



NBHG-KIMERA
Audífonos Headset Gaming

NECNOON G